

Vodní nádrž Orlík

Plavební sezóna 2020

Schematické zobrazení vodní nádrže Orlík s vyznačenými úseky plavby pouze ve výtlaču a vymezenými vodními plochami

Schematické zobrazení vodní nádrže Orlík vzniklo v rámci osvětové činnosti plavebního úřadu. Nejedná se o úplnou plavební mapu, ale o zobrazení důležitého plavebního značení dopravních opatření přijatých plavebním úřadem ve smyslu zákona o vnitrozemské plavbě pro plavební sezónu 2020.

Na schématu vltavské vodní cesty jsou vyznačeny úseky:

- plavby ve výtlaču, kde plavidlo musí plout takovou rychlostí, při které vztlak plavidla tvoří zejména hydrostatické síly a vliv dynamických sil vyvolaných rychlostí pohybu plavidla je zanedbatelný;
- vyhrazené prostory pro koupající se, kde je do vzdálenosti 50 m od těchto míst povolena nejvyšší rychlost plavby 10 km/h nebo plavba ve výtlaču;
- vymezené vodní plochy pro provozování vodního lyžování, vodních skútrů a jetsurfů.

Při plavbě je nutné řídit se obecnou povinností stanovenou v zákoně o vnitrozemské plavbě, zachovávat přiměřenou opatrnost a chovat se tak, aby nedošlo k ohrožení lidského života nebo zdraví, ani ke škodě na majetku.

Ohleduplnost a tolerance jsou základem bezpečné plavby.

© Státní plavební správa, Praha 2020



Vysvětlivky

- Říční kilometráž po 500m
- Osa plavební dráhy
- Bóje - pravá strana plavební dráhy
- Bóje označující uzavřenou vodní plochu
- A.1- Zákaz proplutí (obecný znak)
- B.8- Příkaz zachovávat zvláštní pozornost
- C.4- Omezení v plavbě, s nímž je nutno se seznámit "INFORMUJTE SE"
- E.11- Konec zákazu nebo příkazu platného pro plavbu v jednom směru nebo konec omezení
- Plavba pouze ve výtlaču dle příslušného signálního znaku
- Nejvyšší povolená rychlost plavby dle § 7 vyhlášky o pravidlech plavebního provozu
- Uzavřené vodní plochy pro bezpečné koupání a pohyb plavců
- Prostory pro provozování vodního lyžování a obdobných činností provozovaných ve vleku za plavidlem, vodních skútrů, jetsurfů
- Vodní plocha

1:12 000

Instruktažní videa režimů plavby

Výtlač



Přechodný režim



Kluz

